

Bases del campionat de bitlles adult i infantil del Barri Turó de Gardeny

BITLLES CATALANES

1.

1.1 Bitlles catalanes És l'esport l'objectiu del qual és tombar cinc de les sis bitlles plantades (fer bitlla), mitjançant el llançament d'un a tres bitllots per tal d'aconseguir la màxima puntuació.

1.2 Plantada de bitlles Consisteix en la col·locació adequada de les sis bitlles sobre la zona assenyalada a la pista amb l'ajuda de la plantilla de plantada.

1.3 El llançament és l'acció d'impulsar els bitllots vers les bitlles.

2.

2.1 Col·locació Les sis bitlles es planten en dues fileres de tres, la primera de les quals damunt la línia, centrades sobre l'amplada de la pista. Cal fer servir la plantilla de plantada per col·locar-les adequadament.

2.2. Distància entre bitlles La distància entre la base de les bitlles ha de ser de 7,5 cm.

2.3. La distància de llançament varia segons les categories d'edat:

Cadet, juvenil i sènior masculina 11,5 m

Cadet, juvenil i sènior femenina 9,5 m

Infantil 9,5 m

Alevina 8 m

Benjamina 6,5 m

En algunes competicions oficials, els i les bitllaires de 80 anys o més podran llançar des d'un metre més endavant de la distància que els pertoca.

2.4. La zona de llançament està delimitada per una línia transversal, a la distància de tir adequada a la competició, que assenjala la posició des d'on es poden llançar els bitllots.

2.5. Posició de llançament El jugador/a pot adoptar la posició més adequada sense ultrapassar els límits d'amplada de la pista ni trepitjar la línia transversal. Si ho fa, es considerarà infracció i serà amonestat. La primera amonestació és d'advertència, i a partir de la segona se li resten dos punts per cada amonestació del total de punts de la partida. També es considerarà infracció si amb l'impuls del llançament, el jugador/a trepitja o traspasa la línia transversal que delimita la zona de llançament i /o els límits d'amplada de la pista.

3. Sistema de joc

3.1 Una partida de bitlles catalanes consta de nou tirades per jugador/a, dividides en tres rondes de tres tirades. S'hi pot jugar individualment, per parelles o en equips, que podran estar formats pel nombre de jugadors/es més adient a la competició. En algunes competicions es podrà variar el nombre total i la distribució de tirades per jugador.

3.2. Una tirada consisteix en el llançament dels tres bitllets l'un després de l'altre.

En el moment d'iniciar la tirada, el jugador/a pot portar a la pista un màxim de quatre bitllets i llançar els tres que més li convinguin.

Si es tomben cinc o sis bitlles amb el primer o segon bitllet ja no es podrà llançar els bitllets restants.

En el cas que un bitllet tombi alguna bitlla d'una altra pista, l'àrbitre ha de col·locar les bitlles com estaven. Si això no és possible, cal tornar-les a plantar i el jugador/a ha de tornar a llançar els tres bitllets.

Si un bitllet d'un jugador/a queda davant les bitlles d'un altre jugador/a, aquest pot parar de jugar i demanar a l'àrbitre que el retiri abans de reprendre la tirada.

4. Puntuació

Puntuació Cinc bitlles tombades	10 punts "bitlla"
Sis bitlles tombades	6 punts
Quatre bitlles tombades	4 punts
Tres bitlles tombades	3 punts
Dues bitlles tombades	2 punts
Una bitlla tombada	1 punt
Cap bitlla tombada	0 punts